キャラクター名

黒木 伊夜

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
死人使い	大切な人が死んだ。いや、きっと眠っているだけだ。覚まさせてあげなければ。でも、その人はどこで眠っているのだろう。
少女	檻にはいつも一人の少女がいた。名前も顔も関係も忘れたけど、笑顔を覚えている。彼女を愛していた。そんな笑顔を見せてくれる仲間を愛する。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの『ぬいぐるみ』	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
?	友情	3	①②③④⑤	
?	信頼	3	①②③④⑤	
?	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		結月刀『付喪』(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断。攻撃判定の出目＋1。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2＋連撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
脚		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1＋切断。
頭		義眼(ボルトヘッド)		オート	1	自身	支援2。
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定時、出目＋1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定出目＋1。
メインクラス		銃型		オート	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃1。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント時、姉妹が攻撃した対象に攻撃するとき、攻撃判定出目・ダメージ+1。