

キャラクター名  
スピカ

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	500		身体に傷跡がある 大きな失敗をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	1		18	3
	敏捷度	11			21	3
体	筋力	1	1		13	2
	生命力	7			18	3
心	知力	9			16	2
	精神力	13			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	3		
ライダー	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔神語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
サモンスモールアニマル	
終律：春の強風	
終律：夏の生命	
探索指令	
騎獣強化	
遠隔指示	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：蛮族を倒すため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

