キャラクター名	プレイヤー名
シャノン	

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	46

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	1	1
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
03　甘い唇	柔らかな唇の感触を覚えている。いつどこでなのか、誰となのかさえ、わからないけれど。そっと触れ合ったあの唇の感触は覚えている。今、傍にいる子の誰かも、あんな甘い唇を持っているだろうか。
58　鳥篭の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで。あなたは、籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。
少女たち	観覧をしていた。自分と目の前の少女たちと、あと一人。同時することも有りはむじゃいに笑うこともあった。最初に、自分はその時間を“幸せ”だと認識していたし、それを疑わなかった。仮初の時間であっても、自分はその時間を楽しみに生きていた。
殺戮	首から提げた、いや、付与隷属、いつの時間守るために調教されたのだろうか？遠い記憶。紐、調教ではあり得ない。まるで、それは、まるで、いた、のに、あいつがいつか、あいつらが！あの子を！解放、調教、至る、当然、ばらばらに、許さない！勇者国滅ぼす、その心、誰とのは、ばらばらのあの子とそれとただただった。
亡者と少女	嬉しい！やっと、やっと平和になった！だから、早く、早くあの子に伝えなきゃ、そう、思って、いた、のに、あいつがいつか、あいつらが！あの子を！解放、調教、至る、当然、ばらばらに、許さない！勇者国滅ぼす、その心、誰とのは、ばらばらのあの子とそれとただただった。
ネクロマンサー	あなたはこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロト	依存	3	①②③④⑤	
影狼	独占	3	①②③④⑤	
ヤヨイ	依存	3	①②③④⑤	
凛星	保護	3	①②③④⑤	
真琥	友情	4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ネジの外れた女の子（癒し）		オート	なし		他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		先陣の舞（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2。
メインクラス		色仕掛け（円舞曲）		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		胸の懐中時計（時計仕掛け）		オート	なし	自身	このパーツを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		踊る気力（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		よしよし（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		甘い言の葉（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		伸びる髪の毛（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0〜2	移動1。
頭		官能的な所作（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		小鳥のアンデッド		オート			たからもの。「ぴぴ」飛べない小鳥のアンデッド。
腕		完成されし両手（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
腕		煌星剣（ライトセイバー）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ストロベリーソース（ちみどろ）		ジャッジ	1	0〜1	妨害1。
胴		本当の家族写真		オート			たからもの。オリンピオと真ん中で寄り添い、ジョンとグレーテル、テレーゼが並んで映っている大切な写真。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		囚われの姫（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた時、任意の基本パーツ1つ追加で損傷。