

キャラクター名  
ヴェルネ=ルッカート

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	45
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	930				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	1		22	3
敏捷度	8	2		19	3
筋力	5	5		15 + 2	2
生命力	6	3		14	2
知力	10			22 + 2	4
精神力	5	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ミミック	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
バークメール	
マナスプラウト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	11	11	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	0	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	12	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル 魔法化済み	1H両	15	0	2d+ 12	10	11	20										
ヘビーフレイル	2H片	15	0	2d+ 12	10	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
37

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 聖印のイヤリング	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
レギュレーション 使用サブリ：2.5基本ルルプ I~IIIのみ ※2.0のルルプ及びサブリからのデータ使用はNG レベル上限：Aテーブル6、Bテーブル7 出来れば横伸ばしばかりで冒険者Lvが5以下になるような事態は避けてほしいです	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

