

キャラクター名 プレイヤー名

Dロイス実装射撃型

シンドローム	モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	エンジェルハイロウ			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	6r+2	0	5		
2+3+4+6	射撃	8r+3	0	5		侵食値(初:9 次:4) C値8
2+3+4+6 100	射撃	9r+4	0	6		侵食値(初:9 次:4) C値8
1+2+3+4+5+6 100	射撃	21r+4	0	18		侵食値(19) 装甲無視 C値7 3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
奇妙な隣人	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 感覚判定ダイスLV*2 1シナリオ3回								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 達成値+LV Dロイス								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 判定ダイス+LV								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果: 攻撃力*3 装甲無視 1シナリオ3回								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-LV								
パーフェクトコントロール	1	4	オート	至近	自身	自動	80	
効果: 判定直前に行う 達成値+10 HP-5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								