キャラクター名: 劉 仁傑

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	傭兵	カヴァー	中国語講師
オプショナル		年齢	33	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	伝説	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	3			8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	6		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	8r+25	-	11		攻撃に使用時エフェクトによるダイスペナルティ無効　命中しなかった場合BS暴走
メジャー：大□射日	射撃	8r+25		32		
↑100	射撃	8r+25		39		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：必中の弓	P	N		
某国首脳	P 有用	N 無関心		
テレーズ・ブルム	P 有為	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-LV（下限7）							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	精神で判定							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻+[LV*3] ダイス-2							
黒の咆哮	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：	攻+[LV*4] ダイス-2							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界		自動	-	
効果：	自分を対象に含む範囲攻撃の対象を自分のみに変更 1シナリオLV回							
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果：	未行動時単体攻撃に対して攻撃で対決 1シナリオLV回							
神機妙算	1	3	メジャー	-	範囲選	-	80↑	
効果：	対象を範囲（選択）に変更 1シーンLV回							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	行動を消費せずイニシアチブでメインプロセス 要HP20消費 1シナリオ1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定の直前に使用し失敗させる 1シナリオ1回							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定後達成値+[LV*3] ラウンド1回							
武芸の達人	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	射撃の達成値+[LV*3] 暴走時無効							
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲選	自動	-	
効果：	自分以外戦闘移動 1シナリオLV回							
	★							
効果：								