

キャラクター名 ニコモ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	学者	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	11	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	2710		大切な約束をしている 己に何らかの誓いを立てている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	5		18	3	プリースト/キルヒア	2		
体	11	敏捷度	9	4		21	3	セージ	8		
		筋力	3	1		15	2	アルケミスト	11		
		生命力	4	5		20	3	ライダー	10		
心	9	知力	10	12		31 + 1	5				
		精神力	15	8		32	5				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲットィング	1-280p		p
賦術強化	3-213p		p
連続賦術	3-214p		p
カード軽減	3-214p		p
鷹の目	1-280p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	アーマーラスト
探索指令	エンサイクロペディア
HP強化	ディスベルニードル
騎獣強化	バインドアビリティ
獅子奮迅	マナダウン
HP超強化	コンバインマテリアル
チャージ	デラックスマテリアル
トランプル	
以心伝心	
八面六臂	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
パークメール	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カードシューター 賦術射程延長	1H	1		2d+ 0	11	0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3	21	63

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
38

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	ひらめき眼鏡
首	
背中	聖印
右手	知性の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由表 4-4 なりゆき	チェック
ティエンスの青年	□□□□⑤
3000年以上も前余りにも素養がなさ過ぎて奈落との戦闘に使い物にならなかったため迷宮奥で仮死状態で眠らせていた	□□□□⑩
そして数年ほど前、記憶喪失貴族に発掘され成り行きで冒険者になった。	□□□□⑮
お貴族様が余りにも無茶苦茶な探索を行うため、素養がないとかほざいている余裕もなく	□□□□⑳
蓄えていた知識と、昔にはなかった目新しい技術をフルに活用して生き延びている	□□□□㉑
無才な自分を起こし、新しい戦い方を示してくれた馬鹿貴族が大成長させる為に毎日努力を怠らない	□□□□㉒
基本的に肯定的だがそのタッサイ剣だけはどうかしてほしいと思ってる	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

