

キャラクター名 レンドリフト・ミスフィッツに影響されたシューター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	5000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	10		30 + 1	5	シューター	12		
体	5	敏捷度	8	12		29 + 1	5	マジテック	1		
		筋力	10	7		22	3	スカウト	12		
心	7	生命力	4	5		14	2	エンハンサー	6		
		知力	9	1		17	2	アルケミスト	1		
		精神力	11	9		27	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
アンチボディ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	17	15

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスペアー	2H	19		2d+ 17	10	20	44										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 0	8	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 14	2d+ 16	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 マギスフィア小	
耳 スポッタードール	狙撃時に命中+2
顔 狩人の目	まもちき成功時命中+1
首 幸運のお守り	戦利品の出目+1
背中 えびら	太矢を24本収納
右手 巧みの指輪	非戦闘時は知性の指輪を装備
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 えびら	太矢を24本収納

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
不撓のバックル	魔法の矢、ガンに対して精神抵抗が半減できる

その他メモ	自動失敗チェック
<p>ターゲットサイト+キャッツアイ+デーモンフィンガー+狩人の目で命中合計+4 さらに狙撃時に+2で基礎命中が21、狙撃ボーナス入らないなら指輪を割ってさらに命中+2 それで狙撃ボーナス入らないなら運命変転やっちまえ！変転はできれば威力表振る時にとっておきたいがな！</p> <p>・防具習熟とかとってないで命中強化とったほうがいいのでは？ ・魔法化やイグニダイトは最終武器になってから。アビス強化はこのまま振る予定。C値下げたい。 ・必殺射撃攻撃の流派きてくれ〜</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

