キャラクター名
宮下　和真

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	情報屋
オプショナル	バロール	年齢	28	性別	男
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	汚れ仕事	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	1	2			8

HP	24
行動値	-2
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
盲目+ジャミング		0	-	-		D:-７（９）/Ⅰ＋Ⅱ＋Ⅲ
束縛の領域	交渉	15r+1				@7/0+2+3+4+5
束縛の領域（100↑）	交渉	21r+1				@7/0+2+3+4+5
抗いがたき言葉	交渉	15r+1				@8/シーン間、D：-4/命中で行動値：0/0+1+2+3+4+5+6/

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
黒曜の鎧		20	-3	-3	
黒曜の鎧（100↑）		23	-3	-3	

合計装甲：	43	合計回避：	-6

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
宮下斗真	P　慕情	N　不安		
ヨリコ	P　慈愛	N　憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
D：業師（バロール）	P	N		

最大財産P:　18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
領域の声	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	情報	-	
効果：D：+［Lv+1］								
灰色の庭	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	自動	単体	-	
効果：R間対象の【行動値】：-［Lv*3］								
赤方偏移世界	4	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：R間、対象の【行動値】：+［Lv*2］								
虚無の城壁	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：G:+Lv*3								
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80↑	
効果：イニシアチブでメインプロセスを行う/１シナリオ１回								
セットバック	2	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：バステLv個回復/１R１回/重圧を受けていても可能								
縮地	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動直前に使用/シーンの任意の場所に移動/１シナリオLv回								
時の砂時計	1							
効果：「制限：-」の「オートアクション」打ち消し								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：相手の判定を自動失敗させる/自動成功エフェクトは不可/１シナリオに１回								
束縛の領域	1	5	ｵｰﾄ	至近	自身	交渉	80↑	
効果 :対象が攻撃判定を行った直後に使用/その攻撃の達成地を難易度としてこのエフェクトを組み合わせた判定を行う/ﾘｱｸｼｮﾝ組み合わせ可能/１シーンに１回								
妖精の手	2	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：対象の判定ダイスのひとつを１０にする/ダイスを振った直後に使用/１シナリオにLv回								
支配の領域	2	6	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：対象の判定ダイスのひとつを１に変更する/ダイスを振った直後に使用/１シナリオにLv回								
隆起する大地	4	2	ｵｰﾄ	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果：ＨＰダメージ：-Lv*4/１R１回								

【設定】
元々は資産家の息子だった。
弟は病弱で、家族からいなかったことにされていた。能力に目覚めてFHの存在を知り、弟は家族を惨殺。生き残った和真は弟から感染し、レネゲイドに。
生き残ったあと、UGNへ入る。そこからは弟を探すために死に物狂いで与えられた仕事をこなす。
局長に昇進するきっかけは、

【いずれ取る】
・オーバードーズ
・命の盾
・ナーブジャック
・破砕の顎
・RC
・トランキリティ

タバコ：デス・シガレット

キャラクター名
宮下　和真

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
抗いがたき言葉（100↑）	交渉	24r+1				@7/シーン間、D：-5/命中で行動値：0/0+1+2+3+4+5+6/

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
斥力障壁	4	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：ＨＰ：-「１D+Lv*2」/１Ｒ１回								
グラビティガード	2	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：G:+LvD								
孤独の魔眼	2	4	ｵｰﾄ	視界	-	自動	-	
効果：範囲攻撃を自分一人に変更/１シナリオLv回								
魔神の盾	2	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：G:+Lv*10/１シーン１回								
黒曜の鎧	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：防具作成/ドッジ：-3/行動：-3/装甲：8+Lv*3								
C:オルクス	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：Ｃ：８								
アニマルテイマー	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：D:+Lv+1								
停滞空間	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：命中したら、シーンの間対象の【行動値】：0/１シナリオLv回								
要の陣形	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：対象を3体に/１シナリオLv回								
竹馬の友	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：エキストラに対して信頼を得る								
機械の声	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	自動	-	
効果：機械などを操作する								
偏差把握	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	-	
効果：周囲にあるものの様子がわかる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								