

キャラクター名
スカル

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	16		1	23 + 1	4
敏捷度	4			10	1
筋力	10			18	3
生命力	8			16	2
知力	4			10	1
精神力	17		1	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	5	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ カスタム <small>射程20m、オーダーメイド(+300G/必筋+1/威力+1)</small>	2H	18		2d+ 8	10	7	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金 125 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	2	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	狙撃の命中+2
顔	
首	
背中 矢筒	矢12本入り
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の指輪	

その他メモ				自動失敗
= 人物 =				チェック
名前	: スカル			○□□□⑤
種族	: ドワーフ	性別 : 男	年齢 : 35	○□□□⑩
冒険者Lv	: 4	MP : 24		○□□□⑮
技能	: シューター4、エンハンサー2			○□□□⑳
言語	: シート参照			○□□□㉕
自己紹介	: ・筋力命中マシマシの狙撃ヘビーボウシューター。探索行動は捨てました。 ・狙撃ありきの行動表で、一撃にかけています。命中とダメージはそこそこ期待できます。MPが心配。			○□□□㉙
				○□□□㉜