キャラクター名: 仮キャラ

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	37 %
出自		経験	大事故	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
二刀流[漣木(れんぼく)](木刀所持時)	白兵	4r-1	3	6		コンセントレイト：モルフェウス(SL2) カスタマイズ(SL1) マルチウェポン(SL1)
二刀流[武蔵(むさし)](日本刀所持時)	白兵	4r-1	3	10		コンセントレイト：モルフェウス(SL2) カスタマイズ(SL1) マルチウェポン(SL1)
武器[デュアルブレード]		0	3	9		インフィニティウェポン(SL1) ダブルクリエイト(SL1)
我流[武蔵弐式・改]	白兵	4r	3	18		コンセントレイト：モルフェウス(SL2) カスタマイズ(SL1) マルチウェポン(SL1)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
木刀	
ブラックマーケット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	常備化ポイント+[SL*3] 侵蝕基本値+2							
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	種別・技能:<白兵> 命中:0 攻撃力:[SL+7] ガード値:3 射程:至近							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	両手で武器の作成が出来る 攻撃力orガード値を+SL							
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-SL<下限7>							
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+SL個							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	2つの武器使用可能 攻撃力を合算							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	白兵を精神で触れる							
アナライズ	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：	回避にダイスSL個追加							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								