キャラクター名
目指せパラディン

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	13	7	9	8	27	6
ボーナス	5	4	2	3	2	9	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	5	6	2	4	2	11	3

HP	58
MP	74
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	2	0	11	4	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	2	0	11	4	10
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ディバインコール	1	6	セット		自身		1r1回/1S/SL回	
効果： 召喚具呼び出し								
アームズマスタリー:打撃	1		パッシブ		自身			
効果： 打撃命中＋1d								
コールスレイプニル	1	6	セット		自身			
効果： 召喚具:騎乗呼び出し								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP＋CL+3d								
ホーリースマイト	5	4	マイナー		自身		召喚具	
効果： 武器ダメージ＋15&妖魔、魔獣、魔族にダメージ＋精神								
トゥルースマイト	1		パッシブ		自身			
効果： 上記武器ダメージ＋15+精神に								
アフェクション	1		dr後	20m	単体		1回	
効果： ダメージ0に								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： BS全て回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身		1S1回	
効果： ヒールを使用								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 戦闘不能回復し、HP＋2d								
アップデート	1		パッシブ		自身			
効果： 精神基本値＋5								
トレーニング:精神	1		パッシブ		自身			
効果： 精神基本値＋3								
アイテムマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果： アイテムの使用コスト-2								