キャラクター名
黒谷 大地(くろたに だいち)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自	安定した家庭	経験	力の暴走	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	2			6
社会	3	0	0			3

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4	5	交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
死神の領域(1+2+4+6)	ＲＣ	8r+9		0		侵食率+11
死神の輪舞曲(1+2+4+5+6)	ＲＣ	8r+9		0		侵食率80%以上。侵食率+16
死神騎士の鎮魂歌(1+2+4+5+6)	ＲＣ	9r+9		0		侵食率100%以上。侵食率+16

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーアーマー		8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	
アクセサリー(サングラス)	
思い出の一品	
コネ：傭兵	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
精鋭：RC	P	N		
ディアス・マクレーン	P 好意	N 嫉妬		
”チャリオット”	P 連帯感	N 不信感		
岩沢	P 愛情	N 嫉妬		
六堂	P 慈愛	N 嫌悪		
八又	P 同情	N 憐憫		
雲母	P 好意	N 劣等感		

最大財産P: 10	残り財産P： 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	バロール		
効果： C値-[Lv]								
拘束する大地	1	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果： 命中した場合、このラウンドの間、対象が行う判定のダイスを-[LV+2]個する。この攻撃でHPダメージを与えることは出来ない。								
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	-		
効果： そのラウンドの間、対象の【行動値】を-【LV*3】する。								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果： 命中した場合、対象が次に受けるダメージ+[LV+2]Dする。この攻撃でHPダメージを与えることは出来ない。								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果： 命中した場合、対象は次に受ける攻撃に対してリアクションを行えない。この攻撃でHPダメージを与えることは出来ない。								
アニマルテイマー(馬)	1	3	メジャー	-	-	オルクス		
効果： ダイス+[Lv+1]								
地獄耳	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	-	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

赤子の時に何者かの手によって一般家庭の子供と取り替えられた。
取り替えられたとは気付かず彼は平穏で幸せな生活を行ってきた。
しかし8歳の時に取り替えた何者かの命令でオーヴァードとして覚醒。
力の暴走によって家族を皆殺しにしてしまった。
命令した者はそのまま姿を消し、彼はUGNに保護された。
そしてUGNからチルドレンと同じように育てられた。

他者への支援に特化しており、個人での戦闘が苦手なため、普段は”チャリオット”という傭兵と行動を共にしている。
アニマルテイマーによって黒馬を相棒にしている、名前は「ライ」

死神の領域(リージョン・オブ・デス)
命中した場合、このラウンドの間、対象が行う判定のダイスを-3個。対象が次に受けるダメージ+7Dする。
死神の輪舞曲(ロンド・オブ・デス)
命中した場合、このラウンドの間、対象が行う判定のダイスを-3個。対象は次に受ける攻撃に対してリアクションを行えず、次に受けるダメージ+7Dする。
死神騎士の鎮魂歌(レクイエム・オブ・デュラハン)(100%)
命中した場合、このラウンドの間、対象が行う判定のダイスを-4個。対象は次に受ける攻撃に対してリアクションを行えず、次に受けるダメージ+8Dする。