キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	武士	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2		0			2
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	3r+1		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：ハヌマーン	2							
効果：								
居合い	3							
効果：								
獅子奮迅	1							
効果：								
マシラのごとく	6							
効果：								
疾風迅雷	1							
効果：								
アンプリフィケイション	3							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								