キャラクター名: ライダー用

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	10	6		19 + 2	3
		敏捷度	5	1		9	1
体	12	筋力	9	1		22 + 2	4
		生命力	8	6		26	4
心	5	知力	5	5		15	2
		精神力	12	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/炎武帝グレンダール	2		
レンジャー	7		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	10	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 13	12	13	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 13	12	13	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	「威力表を用いた回復魔法」を行使した場合、クリティカルと同じ処理で振り足し可能（この時、クリティカル値10
耳	聖印	炎武帝グレンダール
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー改	
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護点＋1
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	剛腕の腕輪	

その他メモ

HO5【魔力の指輪】－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－ 貴方は、誰かから特殊な指輪をもらっている。それは門出のお祝いかもしれないし、誰かの形見分けかもしれない。この指輪は装備している間、常に魔力Bが＋1される。

希望

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライダー用

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

消費アイテム ○□□○□□
魔晶石（5点）x10 ○□□○□□
保存食 ○□□○□□
宗匠の腕輪x3 ○□□○□□

消費済みアイテム ○□□○□□

所持金 14880 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 550 /合計 550