

キャラクター名
ルイス・ホワイト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	14	経歴	父が冒険者だった		
経験点	300		田舎で育った 始まりの剣を求めている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	16	専	34 + 2	6
体	10	敏捷度	6	4	-6	11	1
		筋力	11	25		46 + 2	8
心	4	生命力	6	9		25	4
		知力	8	1		13	2
		精神力	2	7		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14		
レンジャー	1		
エンハンサー	4		
ライダー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	IB29 p
バトルマスター	3143p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
斬り返し	1-286p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具の達人	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
オウルビジョン		
高所攻撃		
HP強化		
探索指令		
チャージ		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力解放		
HP超強化		
騎獣の献身		
極高所攻撃		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	14	20	15	22
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のインペリアル		33	-1	16
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	14	21	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード				2d+ 0		0												
父から授かった直剣。今は弟子に授けた																		
白眼大剣参式《轟雷》	2H	27	2	2d+ 22	10	24	42											
オーガメイト加工、必殺+3 魔法・振動の武器(雷) AP25強化、追加ダメージ+1、命中+1 (差別の、のろま)																		
竜王斬	2H	42	-1	2d+ 19	12	47	70											
古剣の牙から磨られたという特大剣 (防具習熟、炎・氷・雷・風・毒・重力・衝撃・打撃属性、インチャント不可)																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 14	21

HP
114

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》が使える
耳 石人の耳飾り	防護点+1 敏捷-6
顔 狩人の目	魔物知識判定成功で命中+1。失敗でもレベルがわかる
首 熊の爪	マッスルベアー+1
背中 英雄のマント	プレスダメージ-2
右手 怪力の腕輪	壊すと一度だけ筋力+1 4
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒無効
その他正しき信念のリング	精神抵抗判定+2

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	壊すと一度だけ器用+1 4

その他メモ	自動失敗
2.5ルイス	チェック
その後のデータ	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

