

キャラクター名
凶弦のチクサ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11		2	22	3
体	3	敏捷度	12		2	23 + 1	4
		筋力	6		2	11 + 2	2
心	14	生命力	9			12	2
		知力	11			25	4
		精神力	8		2	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
バード	6		

戦闘特技		能力値	備考
特殊楽器習熟	2-229p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
サモンスモールアニマル	
モラル	
終律：春の強風	
終律：夏の生命	
トランス	
終律：獣の咆哮	

名誉アイテム	点数
武器防具専用化	100
装飾品専用化	50
二つ名取得	

名誉点 所持 0 /合計 150

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	9	7

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ +1	2H	13	1	2d+ 10	10	9	33										
<small>射撃30m、装填消費として使用可能。装填して使用した場合は、命中判定の際に装填を1減らし、威力の調整値(+10.000G)を(+1)追加+1</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ペット<小鳥>	○□□○□□
ペット<蛙>	○□□○□□
ペット<虫>	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1540 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 0	4	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 10	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら 太矢24本入り
右手	俊足の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	平準の指輪

その他メモ		自動失敗
= 人物 =		チェック
名前	: チクサ	○□□□⑤
種族	: エルフ 性別 : 女性 年齢 : 24	○□□□⑩
冒険者Lv	: 6 MP : 26	○□□□⑮
技能	: シューター5、レンジャー3、エンハンサー1、バード6	○□□□⑳
言語	: シート参照	○□□□㉕
自己紹介	: ・ストリングボウ使いたさに作られ、色々とおちつかってまとまりのない、不遇なバードシューター。 ・ストリングボウでの素素を貯められる。トランスはペットのおかげで、一度発動すれば毎ターン↑の素素を2ずつも貯められる優秀さ。	○□□□㉙
		○□□□㉜