キャラクター名: 凶弦のチクサ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11		2	22	3
		敏捷度	12		2	23 + 1	4
体	3	筋力	6		2	11 + 2	2
		生命力	9			12	2
心	14	知力	11			25	4
		精神力	8		2	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
バード	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	9	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ +1 射程30m、武器,弦楽器として使用可能。武器として使用した場合、命中判定の度に楽素□を1点生成。魔法の武器強化(+10,000G/命中+1/追加D+1)	2H	13	1	2d+ 10	10	9	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ペット<小鳥>	○□□□○□□
ペット<蛙>	○□□□○□□
ペット<虫>	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金: 1540 G　　預金・借金: G

戦闘特技			
特殊楽器習熟	2-229p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 10	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
サモンスモールアニマル	
モラル	
終律：春の強風	
終律：夏の生命	
トランス	
終律：獣の咆哮	

名誉アイテム	点数
武器防具専用化	100
装飾品専用化	50
二つ名取得	

名誉点 所持 0 /合計 150

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	えびら	太矢24本入り
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	平準の指輪	

その他メモ

＝　人物　＝
名前　　　：チクサ
種族　　　：エルフ　　性別　：女性　　　　年齢　：24
冒険者Lv　：6　　MP　　：26

技能　　　：シューター5、レンジャー3、エンハンサー1、バード6
言語　　　：シート参照

自己紹介　：
・ストリングボウ使いたさに作られ、色々とっ散らかってまとまりのない、不遇なバードシューター。
・ストリングボウで□の楽素を貯められる。トランスはペットのおかげで、一度発動すれば毎ターン↑の楽素を2ずつも貯められる優秀さ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟