

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------------|----|------|------------|------|---|
| シンドローム | ブラックドッグ エンジェルハイロウ | | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:UGN-00 FH | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------------------|--|
| 000 00 | |
| FH 00 00-D000 000 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 000 00 | P 感服 | N 恐怖 | | |
| 0000 00 | P 好奇心 | N | | |
| 000 (NO.54 FH00) | P | N | | |
| 0000 00 | P 好奇心 | N | | |
| 000 | P | N 敵愾心 | | |
| 0000 | P 好意 | N | | |
| 000 | P | N 不快感 | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 000 000 | 3 | 3 | 00 | | | | 80 | |
| 効果: 000 00 000 00. 0 000 000-[LV×2]0. 0 0000 0 0000 0 0 0000. | | | | | | | | |
| 000 00 | 1 | 2 | 00 | 00 | 10 | | | |
| 効果: 0000 000 | | | | | | | | |
| 00 000 | 3 | 3 | 00 | 00 | 10 | | | |
| 効果: 000 00 000 00. 0 000 000+[LV+1]0. 0 0000 00 000 0000 000 0 000, 0 0000 0 00 0000. | | | | | | | | |
| 000 000 | 1 | 2d10 | 00 | 00 | 10 | | 120 | |
| 効果: 0000 000 00000 000. 000 00 00 000 00. 0 000 0000, 00 00000000. 0 0000 0 00000 0 00 0000. | | | | | | | | |
| 0000 | 3 | 3 | 00 | | 00 | | | |
| 効果: 000 000+(LV)D. | | | | | | | | |
| 000000 | 5 | | 00 | | | | | |
| 効果: 00000 500 | | | | | | | | |
| 000 00 | 5 | 1 | 00 | | 00 | | | |
| 効果: 0 0000, 000 000+[LV×2]. | | | | | | | | |
| 00 000 | 1 | 2 | 00 | | 00 | | | |
| 効果: 000-[1D+LV×2]0. 10.0000 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

00 10
00 15
0000 -5
10000
000 00 8 00
0000 3d

10000
000 00 10 00
0000 4d
->0000 000 000000 0000 000