

キャラクター名  
シヤンディ・オーウィン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女の子	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	純潔である		
経験点	450		「負けず嫌い」と評されたことがある 理由:まだ見ぬ世界を見るため		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			19	3
敏捷度	9	3		22	3
筋力	3	1		6	1
生命力	9			11	1
知力	5	3		22 + 2	4
精神力	12	2		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーティマー	6		
セージ	4		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
宝石ケース専用化	100
名誉点所持	265 /合計 365

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
B級マテリアルカードx15	○□□○□□
A級マテリアルカード	○□□○□□
5~6レベル用妖精使いの宝石x6	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□

魔力珠	○□□○□□
回復珠	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12103 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 1	2	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 10	60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
妖精魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳 エルピュセの涙	1日1回、行為判定振り直し可能、MP+5
顔	
首 宝石ケース	妖精使いの宝石を4個内包可能
背中 ロングマント	
右手 叡智の腕輪	知力+2、壊すと一時的に+14
腰 アルケミーキット	賦術使用可能
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 マナリング	魔法とダメ+1、魔法の発動体を兼ねる

その他メモ	自動失敗チェック
開始時属性魔法選択系統：光/水・氷/炎/風	□□□□⑤
「自分が知らないこと」への欲求が強く、成人するなり里を飛び出して冒険者になった少女。	□□□□⑩
一見ただの猪突猛進娘に見えるがこれだけで結構頭はよく、無駄を省いていく性格(ただし趣味には手間を惜しまない)。	□□□□⑮
ペンもより重いものが持てないともではいわないが非常に非力で、錬金術師になった理由の半分は	□□□□㉔
「わざわざ重い戦利品を持ち運ばないですむから(粗製マテリアルカード作成的な意味で)」だと豪語するほど。	□□□□㉙
アルコール耐性を1d100で決めたところ100を出したため酒に無敵クラスの耐性を得てしまった。	□□□□㉚
	□□□□㉞
	□□□□㉟