キャラクター名
アルト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	340				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1		19	3
		敏捷度	11	1		23 + 1	4
体	13	筋力	6	1		20	3
		生命力	4	1		18	3
心	6	知力	8			14	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ランドール語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
高所攻撃		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 7	9	8	10										
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	8	3										
選定剣コルブランド	1H両	1		2d+ 7	9	8	13										
選定剣コルブランド	2H	1		2d+ 7	9	8	23										
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	8	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	8	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	8	3										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ランドール地方北部の小村に暮らす少女。いつか王様になってランドール地方を統一するのが夢。成人したのを機に村の気の合う仲間達とパーティ（本人は「国」、「国民」と言い張っている）を組み、魔剣の迷宮に挑むことにした。男勝りな性格と口調なために誤解されがちだが感性は女性的であるし、性格はさっぱりしていて親しみやすい。ナイトメアだが、村に子供が少なかったため、迫害はあまり受けずに育った。

フェローとしては経験点と報酬どちらも要求します。

アビスシャード×4

行動表

1～2　出目7　コルブランドで攻撃（高所攻撃有り）　達成値13　威力13+9　C値9

3～4　出目8　コルブランドで攻撃（高所攻撃有り）　達成値14　威力13+9　C値9

5　出目9　ダガーを投擲（高所攻撃有り）　達成値15　威力3+9　C値9

6　出目10　必殺攻撃宣言、キャッツアイ使用、コルブランドで攻撃　達成値17　威力13+9　C値9　威力表の出目に+1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
保存食1W	○□□○□□
テント5人用	○□□○□□
指輪使用分	○□□○□□

所持金 5282 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	20

名誉点 所持 25 /合計 45