

キャラクター名 トナちゃん      プレイヤー名  

シンドローム	サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	トナカイ
	ハヌマーン				
オプション	エグザイル	年齢		性別	♂
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	37%
出自	使命	経験	旅	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	1			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	1	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナー (素手データ変更)	白兵	4r+7	4	14		1+3 侵食値6
ひづめアタック	白兵	8r+7	7	22		4+6+10 全力移動後に攻撃。ドッジのダイス-1。一閃を抜く場合侵食値-2。
猛々しいひづめアタック	白兵	11r+7	10	22		4+6+9+10 上に加えて、1d10のバックファイア。
怒りのつのアタック	白兵	6r+7	18	42		4+5+6+7+9+10 上に加えて、リアクション不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
応急手当キット					
要人への貸し					
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
サンタクローズ	P 感服	N 偏愛			
故郷のトナカイ	P 友情	N 隔意			
アリス	P 慈愛	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	4		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 衝動判定のダイスを+Lv個。侵食率でLvが上がらない。侵食率基本値+5。								
オリジン: アニマル	4	3	マイナー					
効果: そのシーンの間、素手の攻撃力を+[Lv*2]。								
コンセントレイト: エグザイル	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値低下。								
白熱	1	3	マイナー					
効果: そのシーンの間、素手をガード値4、攻撃力+[Lv+5]に変更する。								
爪剣	4	3	メジャー	武器	単体	白兵/対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]。対象のドッジのダイス-1。								
死神の爪	1	5	メジャー	-	-	白兵/対決	リミット	
効果: 爪剣と組み合わせて使用する。対象はリアクションできず、カバーリングはガードを行えない。1シナリオ1回。								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵/対決	-	
効果: 全力移動後に攻撃出来る。離脱不可。								
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80	
効果: 攻撃力+[Lv*10]。判定ダイス-5。1シナリオ1回。								
壁に耳あり	1	1	メジャー	-	-	<情報:>	-	
効果: 全ての<情報:>に組み合わせることができる。ダイス+[Lv+1]								
電光石火	2	3	メジャー	-	-	[肉体] [認知] [対決]	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]。使用者は1d10のダメージを受ける。								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃/対決	-	
効果: 判定ダイス+[Lv]。								
自動体温	★							
効果: 寒くない								
軽功	★							
効果: どこでも走る								

