キャラクター名: ヒャッハーするひと

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	11	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	0		投獄されたことがある		
			近所に芸術家が住んでいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	6		28 + 2	5
		敏捷度	6	6		24	4
体	6	筋力	5	14		25	4
		生命力	6	6		18	3
心	8	知力	9	4		21	3
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
コンジャラー	6		
レンジャー	7		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	15	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のミスリルスピア+2 魔法の武器、オーダーメイド、専用武器	2H	18	-1	2d+ 15	10	20	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	ましょうせき（５点）（げんちちょうたつ	○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□		

所持金 8320 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 15	8

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	9			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気　抵抗判定　+1
背中	サーマルマント	炎　氷・水ダメージ-1
右手	能力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用武器	50

名誉点 所持 950 /合計 1000

その他メモ

ソドワにやってきたぜエルフのヒャッハー系ランサー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟