キャラクター名: カルネ＝アデス

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	112
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3	28		36 + 1	6
		敏捷度	6	3		14	2
体	12	筋力	6	11		29 + 1	5
		生命力	11	19		42	7
心	8	知力	6	22		36	6
		精神力	5	17		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト/イーヴ	15		
マギテック	1		
レンジャー	15		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p	防具の達人	3-213p
不屈	2123p	武器の達人	3-212p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
バークメイル		
クリティカルレイ		
クラッシュファング		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	17	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	エターナルロード		27		8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	16	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『ドラン・シャドウ』	2H	29	1	2d+ 22	10	26	79										
↑ｲｸﾞﾆﾀｲﾄｶﾞｲｽﾀ必筋-1				2d+ 0		0											
デーモンスレッシャー	1H	27	0	2d+ 21	9	21	34										
ブーメラン	1H	8	1	2d+ 22	12	20	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 16	26

HP
104

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	21			
魔動機術	1	7			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	
耳	聖印	
顔	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ小	
首	カースリベリオン	魔神　D＋3　被D＋3
背中	野伏のサーマルマント	火　氷ー1
右手	正しき信念のリング	
腰	グリーンベルト	
足	跳躍のブーツ	
その他	器用の指輪	

装備品		説明
	ウェポンホルダー	デーモンスレッシャー&たわし
左手	筋力の指輪	

その他メモ

冒険者になったけど相棒が死んだ的なアレ

現在はスフバール鉄鎖公国を拠点とする冒険者
出身はブルライト地方東部の『掃き溜めの魔動死骸区』であるが『導きの港ハーヴェス王国』出身の旅人であるリカント「ヴィア･トリータ」と意気投合し、旅を始める
一通りドーデン地方を巡ると、しばらくはゴケルブルグ大公国に滞在
冒険者として出現する奈落の魔域のコアを破壊し、ランドール地方を越える為の蓄えしていたある日の事
偽の悪魔の血盤を掴まされ正確な脅威度を知らずに奈落の魔域へ突入
中に入れば実力差のある魔神と相対し、必死に逃げるも最後には魔神の一撃を受けたヴィアは絶命する
その後、救出に来た冒険者の手により自身は一命を止めるも旅を共にした友の体はどこにも残っていなかった
もしも、あの時自分が代わりになっていれば。もしも、自分に友を守るだけの力があれば。こんなにも苦しい結果にはならなかったのかもし

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カルネ＝アデス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
†ポーション†	○□□○□□
デクスタリィx4	○□□○□□
スピードx2	○□□○□□
アンチマジックx3	○□□○□□
スカーレットx2	○□□○□□
トリートx20	○□□○□□
ヒールx10	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
	○□□○□□
†カード†	○□□○□□
アルケミーキットx8	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
緑Sx10	○□□○□□
緑SS	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□
金Sx10	○□□○□□
赤Ｓx8	○□□○□□
赤ＳＳ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
†ルナティック†	○□□○□□
月光の魔符x10	○□□○□□
月光の魔符x6	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
魔石５点x30	○□□○□□
魔石３点x10	○□□○□□
	○□□○□□
†装飾品†	○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□
インテイアルマニサック	○□□○□□
	○□□○□□
†おまけ†	○□□○□□
ストーン	○□□○□□
キルヒアの聖印（中古）	○□□○□□
保存食（一週間）x5	○□□○□□
聖印イーヴx6	○□□○□□
悩ましサイン	○□□○□□
	○□□○□□
†消耗品†	○□□○□□
ディスクタリィx8	○□□○□□

５魔石	○□□○□□
3魔石x2	○□□○□□
SSカード	○□□○□□
Sカードx16	○□□○□□
Aカードx5	○□□○□□
魔香水x13	○□□○□□
	○□□○□□
砕いたアビスの数x5	○□□○□□
x2	○□□○□□
すかぽx2	○□□○□□
トリート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□