キャラクター名
アドルフ・アルドルゲン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	2	経歴	蛮族と間違われていた事がある		
経験点	150		濡れ衣を着せられた事がある		
			大きな勘違いをしていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	18	1		23 + 1	4
		敏捷度	5			9	1
体	11	筋力	10			21	3
		生命力	6			17	2
心	5	知力	5			10	1
		精神力	13	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	2		
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	5	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	3	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	2H	16		2d+ 5	11	4	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
3

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

森の妖精達に育てられたメルヘン髭男。
妖精達の話では赤ん坊のころに森に置き去りにされていたらしく、親の顔を知らず、故郷も不明。

１５の頃、森に密猟に来た人間達を蛮族だと思い込み襲い掛かるが、
アドルフ自身も蛮族と間違われ、あやうく殺されかける。
しかし丁度密猟者を取り締まりに来た騎士、ランスロットによって命を救われ、
このまま外の社会を知らずに育つのは問題があるだろうとして、国に保護された。

それからはランスロットが後見人となり、たまに故郷の森に戻りながら学校に通い、
ランスロットへの恩義と憧れから、騎士としての道を志す。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アドルフ・アルドルゲン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
トパーズ
ダイアモンド
保存食(１週間分)
封鎖領通行証
献体プレート
防寒具
救命草x5
ヒーリングポーションx5
魔香草x5

所持金 100 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0