

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	♀
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自(効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	15	9	8
ボーナス	3	3	5	2	5	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	3	6	3	2

HP	43
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	黒装束					6			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	3	13	8
スキル	フェイス：ダグデモア							1	
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	4	7	7	3	14	8
総計(両)			5	10					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーションx5	
HPポーションx3	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
小型ハンマー	
くさびx5	
バックパック	
毒消しx3	
クナイ	

現在重量： 15 所持金： 預金・借金：

最大重量： 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 隠密状態・短剣でそのMPで行う白兵攻撃のダメージ+[SL*10]。								
スタントフライング	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了まで飛行状態になり、飛行状態の間【移動力】+[SL*5]m。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動あるいはエンゲージからの離脱を行える(封鎖されてなければ)。								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果： 対象の【精神】と自分の【感知】+[SL*2]で対決し、勝利した場合相手に『逆上』付与。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象が使う『タイミング：アイテムorパッシブ』以外のスキルの効果を打ち消す。								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 隠密状態のとき命中判定+1D、ダメージ+[(SL) D]。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 隠密状態のまま移動やエンゲージ可能。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定+1D。失敗してもトラップが作動しない。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除判定+1D。								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【行動値】+1。他の『フェイス：〜』を取得できない。								
効果：								
効果：								
効果：								

【境遇】
貧乏子沢山な一般的な家庭に生まれたが、兄弟で唯一オッドアイだったため両親に障害者だと思われてしまい、身売りに出された。ニンジャの能力を代々受け継ぐ一族に養子として迎え入れられ、義理の親が師匠となりニンジャのスキルを学ぶ。一人前に成長後、ニンジャの能力を大きく上げるといふ噂が伝わっている秘宝『シノビの秘伝書』とやらを探し出し手せよという命を受けて、冒険者となった。

【性格】
きまぐれマイペースでおふざけお調子者キャラ。
「な」と発音すべきところを「にゃ」と発音する、気の抜けた話し方をする。
焼き魚とお金と日向ぼっこが大好きで、焼き魚を与えてくれる人にはすぐになつく。
冒険者になったのも金銀財宝目当て♪

という素振りを普段は見せているが、内心では用心深く、また義理堅い性格。
義理親やその他信頼の置ける人のためなら他人を殺すことも厭わない。
とはいえニンジャとして「殺らなければ殺られる」上での覚悟ができていというだけであり、無益な殺生は好まない。
ちなみに話し方はわざとであり、大真面目な場面では普通に喋る。

【補足】
街中など戦闘モードでない状態のときには左目に眼帯をしてオッドアイであることを隠している。(青い目だけが見える状態)
諜報活動を行う際に眼帯の位置を変えるだけで人相を変えやすいからであり、両目とも視力は普通に良い。