キャラクター名

アレシア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
少女	あなたの傍らには１人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらない…ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい…部屋に戻りたい。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	【人形】かわいらしい人形。それとも今のあなたのように、どこか壊れた人形だろうか？
ソフィア	友情	3	①②③④⑤	
テン	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目はすべて+1。ただし、バトルパートマイターン終了時および、戦闘終了時一つのパーツを損傷する（この損傷はコストとして扱わない）
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
腕		かぎづめ		アクション	0		
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1＋転倒
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復する
サブクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が−2される射程は効果参照
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	
ポジション		癒し		オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2		
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使う°°マニューバーつのコストを-1（最低0にする）
頭		のうみそ		オート	×	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	×	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	×	×	×
胴		はらわた		オート	×	×	×
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	ぼうぎょ+2