キャラクター名

プラーミア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
母の手	
戦火	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	
メインクラス		無限解体		ダメージ		自身	
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	
サブクラス		必中		オート		自身	
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定出目＋１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ＋２
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃＋2、攻撃判定出目＋1
胴		火炎ビン		アクション	2	0ー1	砲撃１＋爆発＋連撃１、攻撃判定出目-１
腕		人形		オート			