キャラクター名
リースト

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	1360		のめりこむ趣味がある		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	1			18	3
		敏捷度	5			22	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	10			17	2
心	3	知力	5			8	1
		精神力	12			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
情報料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭 バンダナ	第三の目を隠す用
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

一見口数は少なく、淡々と大人しいタイプに見える。でも実は面白いことも好きだし、人と接するのも好き。特に仲間や友達（依頼主も）は大切にする。
故郷の場所どころか子供時代のことを余り覚えていない。けど、本人気にしていない。
シャドウが主として戦場で命を散らす短命な生き方をする種族、という認識はある。自分も、とも思ってる。だからこそ、今が楽しければいいか、という刹那主義。難しいことは考えない。
子供時代のことをほぼ覚えてないくせに、遠い昔に食べたある食べ物の味が忘れられず、あちこち修行や依頼の旅をする傍らで地方の名物を食べるのが密かな趣味。せっせとグルメマップを付けてたりする。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟