キャラクター名
ユーリッヒ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	13
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	19	21	8	8	14	9
ボーナス	8	6	7	2	2	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正							
能力値	10	7	9	2	2	6	4

HP	144
MP	88
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルシミター	至近	0	12	0	0	0	-1	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	18	18	0	0
頭部									
胴部	リフレクトアーマー					9	3		-1
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具									
能力値			7	0	9	0	6	11	15
スキル						6	3		
その他									
総計(右)			7	12	9	40	30	10	13 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 24	所持金： -21000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
フォートレス	4	5	セットアップ					
効果： シーン中物魔防＋16　ダメー１Ｄ								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10		敏捷		
効果： 精神対決　対象に逆上与える　判定＋４								
ステップ・アース	3	5	セット		自身			
効果： 物防魔防＋9　シーン中								
エンカレッジ	1		イニチアシブ	20				
効果： 対象はメインプロセスを行う								
ディフェンダー	5		マイナ	3				
効果： シーン中　物理防御＋15								
フロンタルアサルト	1		攻撃時				ｓ１	
効果： ダメ＋５Ｄ								
リジェネ―しょん	1	10	クリンナップ		自身		Ｓ１	
効果： ＨＰ＋65								
エフェクトダンス	1	10	判定直前		自身			
効果： 判定ダイス減少の影響を受けずに判定する								
カバーリング	1		ダメ直後	2			Ｄ１	
効果： カバー行う　行動済みにならない								
カバームーブ	3	20		4			ｓ３	
効果： カバー行う								
フルディフェンス	1		フリー					
効果： ディフェンダーを行う								
インバルネバブル	1		ダメ直後				Ｓ１	
効果： ダメージを０に変更する								
ハードビート	1		パッシブ					
効果： ＨＰ満タン時ダメージ１Ｄ								

キャラクター名
ユーリッヒ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オートガード	3		パッシブ					
効果：物防＋6　魔防＋3								
アームズマスタリー	1		パ					
効果：命中＋１Ｄ								
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果：魔法防御＋盾の物理防御								
ウェポンエキスパート	1		パッシブ					
効果：命中＋１Ｄ								
パーフェクトシールド	3		パッシブ					
効果：盾防御＋9								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果：ディフェンダーの効果を魔防にも								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								