キャラクター名

ハオリムシ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		鋭いくちばし（パイルバンカー）		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい
		狩猟本能（死神）		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
		収縮自在（長い腕）		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
		狙いを定める（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
		硬い殻（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2
		小さな脚（かた）		アクション	4	自身	移動1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし