

キャラクター名 モチノキ メルル プレイヤー名  

<b>メインクラス</b>	シーフ	Lv.1:		<b>レベル</b>	2
<b>サポートクラス</b>	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	<b>性別</b>	女
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	16
<b>種族</b>	ヴァーナ	<b>境遇</b>	放浪者		
<b>出自 (効果)</b>	傭兵	<b>目標</b>	正義		

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
<b>基本値</b>	10	10	13	6	12	6	8	<b>HP</b>	40
<b>ボーナス</b>	3	3	4	2	4	2	2	<b>MP</b>	33
<b>クラス修正</b>	1	2	1	0	2	0	0	<b>フェイト</b>	5
<b>他修正</b>									
<b>能力値</b>	4	5	5	2	6	2	2		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット	/				1			
胴部	レザーアーマー	/				5			-1
補助		/							
装身具	シーフズツール	/							
	<b>能力値</b>		5	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ		3	3					
その他									
<b>総計(右)</b>			6	10					
<b>総計(左)</b>					5	6	2	8	8
<b>総計(両)</b>									m
<b>ダイス数</b>			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	6			6	+ 3 d	MPポーション
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d	HPポーション
危険感知	6			6	+ 3 d	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	

現在重量: 4      所持金: 20      預金・借金:  

最大重量: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ: 弓	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の命中判定+SL、ダメージ+SL (計算済)								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の命中判定+1 D (計算済)								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+6								
インベナム	1	6	武器攻撃		自身	自動成功		
効果: 攻撃と同時に使用。1店でも d m g を与えたら[毒 (1)]を与える。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危険感知の判定に+1 D								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: 罠探知+1 d								
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果: オブジェクト破壊に2 D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								