キャラクター名
ノーマ＝ラバイザー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	ネヴァーフ			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	9	8	13	3
ボーナス	3	4	3	3	2	4	1
クラス修正	1	1	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	4	5	4	4	3	4	2

HP	49
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	7	9
スキル			3			3			
その他									
総計(右)			6	8	3	12	4	5	8 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 4 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
毒消し	

現在重量： 1		
最大重量： 16	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う、行動済でも可能、未行動にならない								
カバームーブ	1	4	<カバーリング>	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： <カバーリング>と同時使用、「射程：20m」に変更、移動しない								
ステップ：アース	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 【物理防御力】+[SLx3]、【魔法防御力】+[SLx3]								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷	-	
効果： 達成値+{SLx2]、対象の【精神】と対決、[逆上]を与える								
エンサインクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行う								
ラーニング	1	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果： 「ナチュラルヒストリー：エネミー識別+2d」習得、幸運基本値-3								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｸﾗｽ:ｳｫｰﾘｱｰｼﾅﾘｵ[1+SL]回	
効果： 武器攻撃と同時使用、対象：単体※に変更、ダメージ：+[CLx10]								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した武器の命中判定：+1D6								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別で物理防御と魔法防御も知ることができる								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 場面（選択）、視界のすべての対象にエネミー識別を行える								
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ[1+SL]回	
効果： 対象の判定に+1dする、自分は対象にできない								
タクティクス	1	6	セットアップ	20m	範囲(選択)	知力	-	
効果： 行動値+[SLx2]、ラウンド終了まで持続、自分は対象にできない								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動の際に使用可能、イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う、メインプロセス終了後に行動済となる								

自己紹介
僕はノーマ、カナンの森にある小さな集落に住んでたんだ。
だけどあるとき、飢饉の上に森で獣が全く捕れなくなって食糧不足で大騒ぎ。外との取引もぜーんぜんって言っていいほど無いところだったし。
とうとう口減らしをすることになって僕が選ばれちゃったんだ。まあチビだし得意なこともなかったからね。（一般人、平凡）
追い出される前に荷造りさせてもらえたのは感謝してる、おかげでカナンの町までたどり着けたんだ。
力は普通のネヴァーフ並みにあったから（アダマント）、荷物運びで日銭を稼いでたんだけど、あるとき荷馬車が妖魔に襲われてね。
もう夢中で暴れまわってたら、なんとか冒険者が来るまで持ちこたえられたんだ。
「けっこう向いてるんじゃないか？」なんて言われて、こうして冒険者になったわけ。まあ特に目的もなかったしね。（無目的）
頭はそこまでよくないけど、意外と知識はある方だから（カルチャー：エリンディル大陸西方、ナチュラルヒストリー）役に立ってみせるよ、よろしくね！

キャラクター名

ノーマ＝ラバイザー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	至近	単体	自動成功	シーン1回	
効果 :未行動のキャラに使用可能、イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う、メインプロセス終了後に行動済となる、拒否できるｍその場合使用回数には数えない								
	1							
効果：								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	登攀や跳躍などの【筋力】判定+1d							
カルチャー：エリンディル大陸西方	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	関連する知力判定+1d							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								