

キャラクター名  
サフィア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8		22	41	6
体	13	敏捷度	6		28	45	7
		筋力	6		19	38+2	6
心	6	生命力	6		3	22	3
		知力	8		17	31	5
		精神力	4		11	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	エンハンサー	8
ソーサラー	15	アルケミスト	2
マジテック	3		
スカウト	1		
レンジャー	15		
セージ	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	武器習熟A/ソード	1-281p
治癒適性	2122 p	武器習熟S/ソード	1-281p
不屈	2123 p	武器の達人	3-212p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
縮地	3143 p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	22	21
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	コンバットメイドスーツ	筋力	10	回避力	1
盾	カイトシールド	筋力	13	回避力	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー	合計値	26	回避力	1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン(イグニッション加工) 発動体加工済	1H	20		2d+ 22	9	25	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 26	1

HP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	20			
魔動機術	3	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
75

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア(小)
顔	
首	カースレベリオン 魔人からの被ダメ-3 魔人への与ダメ+3
背中	インテリアマルサック 探索・危険察知+1
右手	剛力の腕輪 腕力+2
腰	グリーンベルト 屋内でもレンジャー技能使用可能
足	軽業のブーツ 転倒しなくなる
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルバアー	
チックチック	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッジ	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

その他メモ	自動失敗 チェック
ナイトメアの少女 前世はハイマンであり、なぜか今世ではナイトメアに転生し、割と記憶も保持している。 前世では冒険者として活動し、ハイマンとして天寿も全うした。 ただ、今世において、実家は裕福な家庭であり、ナイトメアに対しての忌避も強く、前世の記憶についても気味悪がられたために家出を断行。 前世の冒険者としての経験を生かして旅を続けていた。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
以前の名前ではなく、ちゃんと今世で名づけられた名前を名乗っている。 その理由は、前世において冒険者を志すきっかけの一つになった、外の世界の事を教えてくれた祖母の名前と一緒にあったからである。	□□□□㉕ □□□□㉖ □□□□㉗

