キャラクター名
モチノキ　メルル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	13	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	40
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ		3	3					
その他									
総計(右)			6	10	5	6	2	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＭＰポーション	
ＨＰポーション	

現在重量： 4		
最大重量： 10	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：弓	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：弓」の命中判定＋SL、ダメージ＋SL（計算済）								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：弓」の命中判定＋１Ｄ（計算済）								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージ＋６								
インベナム	1	6	武器攻撃		自身	自動成功		
効果： 攻撃と同時に使用。1店でもｄｍｇを与えたら[毒（１）]を与える。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危険感知の判定に＋１Ｄ								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： 罠探知+1ｄ								
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果： オブジェクト破壊に２Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

報酬450G