

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	22
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	エヴェンクルガ族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	20	15	17	12
ボーナス	4	3	4	6	5	5	4
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正				7			
能力値	4	5	4	15	5	7	4

HP	72
MP	91
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	アンセスターフード					3	1		
胴部	ローブ					2			
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	4	0	7	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	3	17	9	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	15			15	+ 3 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	望遠鏡
小道具入れ	にく3つ
異次元バッグ	野菜2つ
ランチボックス	毒消し2つ
ポーションホルダー	万能薬3つ
ドロップポーチ	ハイMPポーション13個
月光の種	ハイHPポーション5個
祝福の花	火酒
キャップライト	
お酒	
転送石2つ	名馬

現在重量: 22 所持金: 8900 預金・借金:

最大重量: 24

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エヴェンクルガ族、作成時に精神基本値に+5								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP回復 [3D+CL×3] 点								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるスキル・パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う分類: 魔術の効果に+ (SL×2)								
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果: 知力判定の達成地に+ (SL×2)								
エンサイクロペディア	1		セット		自身	自動		
効果: セットアップでエネミー識別を行える								
コンコードダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 対象: 場面(選択)、射程: 視界のすべての対象にエネミー識別を行える								
ビリーブ	5		パッシブ		自身			
効果: 貫通魔法攻撃のダメ+ (SL×4)								
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 貫通魔法攻撃、(2D+5)点ダメージ								
アフェクション	1		ダメ直後	20m	単体	自動	シナ1回	
効果: ダメージを0にする								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを2D点にする。なお、対象は行動済みとなる								
ハーミット	1		パッシブ		自身			
効果: シャーマンのスキルの達成値+ (SL+1)								
タングル	1		効果参照	20m	単体	自動	シナ1回	
効果: 対象がリアクション判定を行った後(スキルやフェイトによる振り直しも終了した後)ダイスを1つ除外する								
ファストチャンネル	1		クリンナップ		自身		シナ1回	
効果: サンドクラウド・タングル・フォッグミラージュのいずれかの回数回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動	シナ1回	
効果: イニシアチブでヒールを使用								

チャットバレット用
 プロテクション・エフィシエント
 5D6+10
 ヒール・祝福の花・高位聖印・エフィシエント
 3D6+27+1D+2D+10
 デイメア・アンセスターフード・エフィシエント・ビリーブ
 2D6+5+2D6+10+20

トベントト=甘い・酒
 エヴェンクルガ族
 高地に住む少数民族で、猛禽類の翼に似た耳が特徴。卓越した肉体的・精神的強さと「義」を貫くためなら死をも厭わない清廉さにより他の種族から畏敬の念を抱かれていて、「義はエヴェンクルガにあり」とまで言われる。自らの眼で自分たちが仕えるにふさわしい主を選び付き従う。戦の際にはその存在が戦場の士気にかかわるほどであり、自軍にエヴェンクルガ族がいるということは大義は自分たちにあるという証である。基本的に一族の里を出るのは男性のみで、トウカのような女性が里を出るのは優秀な血(子孫)を里にもたらすという使命を帯びているためである。

ライフパス
 あなたはエヴェンクルガ族の戦士である。しかし、同族のように優れた技術を持ってはいない。しかし、あなたの志はエヴェンクルガそのものであり、他の者同様仕えるに値する主を探す為旅をしていた。そんな中、ふらりと立ち寄った街で、あなたは古い師に予言を受ける。「主を探すなら西へ行きなさい」と。古い師の言葉に従い西へ行くならばあなたはカバルライン皇国へ辿り着く。この国にはあなたが仕えるに値するものが多いだろう。儂き理想か、あるいは愛からくる犠牲か、忠義ゆえの霸道、あるいはそれ以外の選択肢もあるかもしれない。全てはあなた自身の目により仕えるべき主を探すが良いだろう。
 メイキングスキル エヴェンクルガ族、作成時に精神基本値に+5

