キャラクター名: ナターシャ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	25
種族	ネヴァーフ			**境遇**	裏切り
出自 (効果)	神官			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	18	15	8	12	8	6
ボーナス	3	6	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	8	6	3	6	2	2

HP	56
MP	52
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウェポンクリエイトの武器	至近	0	18	0	0	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			8	0	6	0	2	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			9	18	6	11	2	15	9 m
総計(左)			9	7					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
MPPx2	
バックパック	
HPPx2	
毒消し	

現在重量： 5

最大重量： 15

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアッシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動		
効果： ダメージ+SLd								
インベナム	3	6	攻撃		自身	自動		
効果： ダメージで毒(SL)を追加								
アームズマスタリ錬金術	★		パッシブ				錬金術	
効果： 命中+1d								
ウェポンクリエイト	5	7	マイナー		自身	自動		
効果： 攻撃力:+器用+SLx2の武器作成								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果： 回避+1d								
トキシコロジー	★		パッシブ					
効果： 毒強度+1								
ナイフパリィ	1	3	DR直後		自身	自動	双短剣	
効果： 武器攻撃力分ダメージカット								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ				短剣鞭	
効果： 片手武器x2を双武器として								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知+1d								
ミュトスノウリッジ	1							
効果： 神話伝説の知力+1d								
効果：								
効果：								
効果：								