

キャラクター名
パルヴィ・クーセラ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1190		大切な人と生き別れている 人族を助けたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	2		15 + 1	2
体	8	敏捷度	5			15	2
		筋力	2	2		12	2
心	13	生命力	7	4		19	3
		知力	9	3		25 + 1	4
		精神力	7	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	1		
ライダー	5		
デーモンルーラー	6		

戦闘特技		能力値	備考
魔力撃	227 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
キッツアイ		称号：脱獄者	10
探索指令		称号：反逆者	10
HP強化		称号：氷結を打ち破りし者	30
高所攻撃		称号：黒の章を往く者	50
騎獣強化			
人馬一体			

名譽点 所持	210	/合計	310
--------	-----	-----	-----

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ	1H	1		2d+ 8	12	8	20										
デモンズビュート	1H#	1		2d+ 8	10	8	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
騎獣契約書：ウォーホース	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
魔神の契約書x20	○□□○□□
封入具：金属の箱	○□□○□□
助護オーブ1	○□□○□□

緋のオーブ	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2230
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	8	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の解析鏡
首	
背中	
右手	知性の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

—その他メモ—

捨て子のラミア。
親に捨てられ放置されていたところをカラコエに拾われ、育てられる。
が、ある日、彼と他のナイトメアとの争いが起こり、巻き込まないように別行動を命じられ、泣く泣く別れることに。
その後は一人当てもなくバーデルハイゼンを旅していた。時には狩で、時には物を乞いをし飢えを防ぎながら。
アーバンティム周辺に差し掛かった時、ルーンフォークが何者かに捕まりそうになっていると事を発見する。
自分には関係ないと通り過ぎようとしたところ、彼女はカラコエに言われた言葉を思い出す。"困ってる人は助けなさい"と。
そして彼女はその言葉を守るためルーンフォークの代わりにロス・アーバンティムの囚人となった。

・魔神使いとなったのは義父と別れた後。一人の旅に限界を感じ魔人の使役手に手を出す。
せめて戦いだけは義父に似せようと自ら前に立ち変異させた体を振るう。
・旅の最中は怪我が絶えなかった。自身の体を治療するうちに医者の変異事も出来るように。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚