

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	森の民			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	12	24	7	20	9
ボーナス	3	2	4	8	2	6	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	4	10	3	8	4

HP	59
MP	112
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	大地のローブ					5			
補助	マナカラーリング 無属性						1		
装身具	古代竜の牙								
能力値			2	0	4	0	8	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					4	5	12	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		2	5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3		2	5	+ 2 d
エネミー識別	10		2	12	+ 2 d
アイテム鑑定	10		2	12	+ 2 d
魔術判定	10	3	2	15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔 黒ヒョウのボス	鋼鉄のお面偽
使い魔 鷹のキャプテン	
冒険者セット	
異次元バック	
ポーションホルダー	
HMP ×5	単価200
HMP ×4	単価300
万能薬 ×3	単価300
毒消し ×3	単価10
EXMP ×1	単価4000
EXHP ×1	単価2000

現在重量: 19 最大重量: 28 所持金: 9590 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ストーンスキン	1	5	セットアップ	20	単体			
効果:	対象の物理防御+5							
ビーストベイン	1	4	メジャー	20	単体			
効果:	無魔法2D6+10 獣類に魔防0							
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20	範囲選択			
効果:	無魔法2D 威圧付与							
マジックフォーゼ	3	3	ダメ直前				s1	
効果:	ダメ+6D6 (SL×2D)							
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果:	魔法命中+1D							
クウェリィ	1		メジャー				S1+1	
効果:	GMに質問できる							
フォースプリンガー	5		パッシヴ					
効果:	無魔法ダメ+20 (SL×4)							
アニマルパクト	1		マイナー	視界	場面選択		S1	
効果:	サモスキを場面選択視界に変更する							
ガーディアン	1		ダメ直後	20			s 1	
効果:	ダメ-45 (CL×5)使い魔消費							
グレードサモナー	1		パッシヴ					
効果:	サモスキの効果+1D							
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20	範囲選択			
効果:	回復18+2D6 (CL×2+2D)							
ファミリア	2		アイテム					
効果:	使い魔取得							
マジックサークル	3	4	マイナー					
効果:	サモスキの効果+3D							

通常攻撃
メジャマイでマジックサークル+ビーストベイン 総コスト8 命中15+3D6 ダメ32+11D6 獣類なら魔防0
範囲攻撃
メジャマイでマジックサークル+サモン・フェンリル 総コスト12 命中15+3D6 ダメ22+11D6 威圧付与
場面攻撃
メジャマイでアニマルパクト++サモン・フェンリル 総コスト8 命中15+3D6 ダメ22+8D6 威圧付与 シナ1回
範囲回復
メジャマイでマジックサークル+サモン・シームルグ 総コスト12 回復18+6D6 範囲回復
場面回復
メジャマイでアニマルパクト+サモン・シームルグ 総コスト8 回復18+3D6 場面回復

現在経験点 38

マフンギの仮面
セットアップ:自身の防護点か魔法防護点を選択する。選択したものを任意で-
c1×2点まで行い、その数値分防護点なら白兵攻撃点を、魔法防護ならば魔法攻撃点を上昇させる。

