

キャラクター名	プレイヤー名
Lab309060(通称ザクロ)	

初期配置	煉獄
最大行動値	13

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	2	①②③④⑤	/パートとして所持。破壊で狂気点+1
リン	信頼	2	①②③④⑤	
キョウ	信頼	1	①②③④⑤	
アメリア	保護	2	①②③④⑤	
マナ	執着	2	①②③④⑤	
グレース	憧憬	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	任意の未練に狂気点1点	自身	ダメージ+2(任意の未練に狂気点1点を加える。自分が与えたダメージに対して使用可)
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	次カウントまで、所持する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。自分がダメージを与えた際のみ使用可)
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自分の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージを受けることはない
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
頭		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パートを1つ追加で損傷させなくてはならない。
頭		ロケットペンドント		オート			
頭		力ミキリムシ		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1 (自分がダメージを与えた際のみ使用可)
腕		花畠の写真		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2 (自分がダメージを与えた際のみ使用可)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1