キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		4	4
感覚	0	0	0		1	1
精神	4	0	1		5	10
社会	4	0	0		6	10

HP	38
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ		4	交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
さらなる力	ＲＣ	13r+4				C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動		
効果： ダイス+［Lv］個								
ファンアウト	3	4	セットアップ	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果： 対象は戦闘移動を行う。シナLv回								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果： 脱落時、自身メインプロセス追加								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	＜RC＞	80%	
効果： 難易度20、成功時メインプロセス追加								
コンセントレイト：ソラリス	2							
効果： C値-2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								