キャラクター名
百目鬼鵜

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		15	18
感覚	1	0	0		9	10
精神	2	0	0		10	12
社会	2	0	0			2

HP	150
行動値	30
(非装備時)	30
戦闘移動	35
全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
阿修羅乱舞	白兵	26r+4		+21		完全獣化＋大蛇の尾＋巨人の斧＋獣の力＋Dロイス、命中時［拘束］付与
黒星粉砕		0				10D10点ダメージ付与
阿修羅殺劇	白兵	30r+4		21		【阿修羅乱舞】＋戦術Lv4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
無敵の肉体		20			

合計装甲：	20	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹＜タイラント＞	P	N		
不滅の妄執	P	N		
サディスティック10	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	―	
効果：	【肉体】判定ダイス＋［LV+2］個							
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	―	＜白兵＞	―	
効果：	白兵攻撃命中時、BS拘束を付与							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	―	＜白兵＞＜射撃＞	―	
効果：	攻撃力＋［Lv*3］、ダイス-2							
獣の力	3	2	メジャー	武器	―	＜白兵＞	―	
効果：	白兵攻撃の攻撃力＋［Lv*2］							
無敵の肉体	2	―	常時	至近	自身	-	―	
効果：	装甲値+［Lv*10］							
黒星粉砕	2	4D10	メジャー	視界	範囲（選択）	―	120%	
効果：	［Lv+5］D点ダメージ付与							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

侵蝕率分Lv増加反映済