

キャラクター名 ペルタタ・ポルタタ・プロンプタ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	大食い大会で優勝		
経験点	520		かつて信頼できる友人がいた 年の離れた友人がいた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			14	2				
体	5	敏捷度	3	1	1	12 + 1	2	スカウト	2		
		筋力	3			8	1	セージ	1		
心	15	生命力	5	1		11	1				
		知力	6			21	3				
		精神力	5	1		21	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p		p
		魔法誘導	223	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー				3
盾 ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
4点魔晶石x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食四週間分	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
鉄串10本	○□□○□□

魚取り用の網	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 7	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物識別足す1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
固定砲台兼魔物識別機。敏捷がないので先制には期待しないこと。 目覚めた時からグラランの友人と過ごしていたため、ハイマンにしてはほにゃっとしているかも。 その友人がある日突然消えたので1人で旅をしている。多分、眠くなって毛布が積まれている馬車で寝たら、隣町に着いちゃって興味深いものを見つけて帰ってこない感じが。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚ ○□□□㉜