キャラクター名: リフェーリア・ミニットマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	720		誰かを救ったことがある		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	5	1		15	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	4			11	1
心	8	知力	9			17	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	4											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 4	10	4											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸(12発)	○□□○□□
弾丸残りx9	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 82 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アルトの近所が実家のお姉ちゃん。家が小さな商店をやっていたため、その手伝いとして村の外に出ることも多かった。
その縁から魔導機術に興味を持ち、13歳にしてハールーンへ。
5年ぶりに帰郷した彼女を待っていたのは、冒険へと繰り出さんとするアルトであった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟