

キャラクター名
邪剣ジャスティスブレイバー

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネグイドビーイングA	カヴァー	邪剣
オプション		年齢	?	性別	なし
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	42 %
出自	なんか動けた	経験	たまに戦う	邂逅	京都支部

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暴走剣	白兵	1r+3	3	15		常時暴走

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGN戦闘服 II		15			エフェクトを組み合わせた判定のダイス+2

所持品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
申し子	P	N		
馬庭芦花	P 友情	N 疎外感		
京都支部	P 信頼	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	常時5	常時	至近	自身			
効果: 意志判定にダイス+LV								
拒絶領域	6	常時5	常時	至近	自身			
効果: 受けるHPダメージを常にLV*5軽減								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界		自動		
効果: 自分含む範囲、範囲(選択)を対象単体、自身に変更する。								
エナジーシフト	1	10	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ダメージ判定直前、ダメージ0にする。その後、HP+(LV*3)								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、装甲+(LV*2)								
コンセ:バロール	2	2	メジャー					
効果:								
瞬速の刃	5	3	メジャー	武器		白兵・射撃		
効果: 判定ダイス+(LV+1)								
斥力障壁	7	2	オート	視界	単体	自動		
効果: ダメージ軽減1D+LV*3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

過激派組織ステイト・オブ・グレイスから徴収された暴走剣そのものがレネグイドに感染して動き始めた。
 見た目がアレすぎるため、現在は京都支部の監視下の元、どこぞの山で隠遁生活をしている。
 よっぽど戦力が足りない時は声がかかるだろう。