

キャラクター名  
アーサー・リンデンバウム

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	オプション		年齢	30	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	兄弟	経験	危険な仕事	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	1	2		7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	2			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	7r+4	3	10		
		0				
氷神の鎌		0				冷気+刃+ペネ+コンセ
浸食~59	白兵	6r+4		16		C値7、ドッジ-1D、貫通、白兵-1r 浸食8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	
携帯	
応急手当キット	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ガリスタ・リンデンバウム	P 家族愛	N 嫉妬		
とある国の将軍	P 信頼	N 嫌気		
アリエッタ	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウエポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃SL+7の白兵戦用の武器を作成する、シーン中続く								
冷気の鎌	1	2	メジャー			シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するドッジは判定に-SL個D								
炎の刃	3	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 攻撃力+Lv×2								
ペネトレイト	★	2	メジャー			白兵		
効果: 組み合わせた攻撃は装甲無視、ただし判定のダイスを-1								
コンセントレイト: サラマンダー	3	2						
効果: このスキルを組み合わせたC値-SL								
リフレックス: サラマンダー	3	2	リアクション					
効果: リアクションのC値-SL								
自動体温	★		メジャー	至近	自身			
効果:								
温度調節	★		メジャー	至近	自身			
効果:								
凍結保存	★		メジャー	至近	単体			
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

砂漠の海沿い(紅海沿岸)の街の名家に生まれた  
紛争の絶えない国に囲まれていたことから自分達に火の粉が降り掛かる前に払い除ける、と10代半ばの頃には国の傭兵部隊に入った  
入れ替わりの激しい傭兵部隊で生き残り順調に昇進を重ねて最終階級は少佐  
17歳で中尉相当官だった頃に同僚が娘を残して死亡、母親も親戚もいないから頼むと息を引き取る間際に言われそれ以来その娘と暮らしている  
引き取った時の年齢は8歳、非番の日に遊んでいたこともありすぐに懐かれた  
退官してからは傭兵時代に知り合った人物に誘われて日本に渡ってきた  
日本に渡ってきてから平和ボケした世界に染まりつつも砂嵐吹き荒ぶ戦場に戻りたいといとも考えている

立ち絵はギルベルト少佐