

キャラクター名 ジークハルト	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	2590		血縁者と死別したことがある 奇妙な予言をされたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	4		24 + 2	4				
体	12	敏捷度	8	2		20	3	レンジャー	3		
		筋力	9	6		27 + 2	4	エンハンサー	5		
心	11	生命力	6	3		21	3	アルケミスト	1		
		知力	10			21	3				
		精神力	5	4		20	3				

戦闘特技	
タフネス	2122p
全力攻撃	1-286p
必殺攻撃	1-288p
練体の極意	2-231p
かばう	1-285p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50
英雄のマント専用化	50
冒険者ランク<ダガー級>	20
冒険者ランク<レイピア級>	30
冒険者ランク<ブロードソード級>	50
名誉点所持	0 /合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 11	11	11	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 11	10	11	1										
狩猟した獲物の解体用。 グレートソード	2H	27	1	2d+ 12	9	12	34										
[魔法の装備化 命中+1 ダメージ+1] [アビス強化 C値-1 必節+2]																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

マテリアルカード金B	○□□○□□		
生活費	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	3240	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 10	7	59
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	22	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 英雄のマント	このマントを身に着けていると、プラス攻撃によるダメージを属性問わず、2点減ることができます。
右手 怪力の腕輪	筋力を+2 割ると+14
腰 ブラックベルト	【ジーク専用】防護点を+1
足	
その他アルケミーキット	アルケミスト技能を使うために必要な道具。

装備品	説明
左手 巧みの腕輪	器用を+2 割ると+14

その他メモ	自動失敗チェック
村で狩猟で生計を立てる青年。 同じ村の出身のエリスとエルフィナとは幼馴染。 村の外れにお気に入りの場所があり、今でもよくそこに通っている。(月明かりの差し込む大樹)(特に良くない気持ちの時など)	○□□□⑤
	○□□□⑩
8歳の時にエルフィナと出会い、友達になった。 出会った経緯(17歳時点ではほとんど憶えていない) エリスとエルフィナが喧嘩 → 一人で泣いていた所に声を掛けて、お気に入りの所に連れていく → エルフィナのコンプレックスを子供心に受け入れて打ち解ける → リサードギィがやってきて、予言を残す	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
両親は元冒険者で村では狩猟で生計を立てていたが、ある時村を襲った強大なモンスターに対して再び剣を取った。 モンスターを討ち取る事には成功したものの、母は戦いの中で死に、父も致命傷を受けて帰らぬ人となった。	○□□□㉙
	○□□□㉚