キャラクター名: ガルド＝ナール

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	今でも使う決め台詞を持っている		
経験点	2200		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	16	4		25 + 1	4
		敏捷度	4			9	1
体	6	筋力	8	4		18 + 1	3
		生命力	11	1		18	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	14	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/グレンダール	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	7	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
Hポーション	○□□○□□
Aポーション	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
救命草	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -2600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 98 /合計 98

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足 聖印	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟