キャラクター名	プレイヤー名
多腕くん	

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(ﾏｲﾅｰ)△100↓		0	9			肉体判定+3D/(武器)攻撃力+6/命中-1/ガード6
(ﾏｲﾅｰ)△100↑		0				肉体判定+4D/(武器)攻撃力+7/命中-1/ガード6
(ﾒｼﾞｬｰ)○100↓	白兵	7r+2		8+1D		
(ﾒｼﾞｬｰ)○100↑	白兵	9r+2		11+1D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:エグザイル	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
完全獣化	1	6	ﾏｲﾅｰ					
効果： シーン中【肉体】での判定+[Lv+2]D								
骨の剣	1	3	ﾏｲﾅｰ					
効果： 攻撃力+[Lv+5]/命中-1/ガード値6								
伸縮腕	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界				
効果： 射程変更。判定-[3-Lv]								
ラバーズアーム	1	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 攻撃+[Lv*2]。伸縮腕使用時のみダメージ+1D								
自動触手	5	2	ｵｰﾄ					
効果： 攻撃してきたキャラクターに[Lv*3]のHPダメージを与える。ラウンド1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

完全獣化+骨の剣によって、背中から骨を変化させた多数の腕を出し白兵武器とする。背中の開いた服を着る。
骨に肉をつけることもできるが、見た目があれ＆修復が面倒なのであまりやらない。