

キャラクター名  
鷹島修哉

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	52	%
出自	複数兄弟	経験	平凡への憧憬	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	13
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Rエンハンサー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
草岬 雛乃	P 庇護	N 屈辱		
枳 凌真	P 友情	N 劣等感		
名も知らぬ兄弟たち	P 好奇心	N 同族嫌悪		
"一般人"	P 憧憬	N 疎外感		
十蔵 悠里	P 執着	N 憎悪		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組合わせた判定のC値を - Lvする(下限値 7)								
オプティカルレンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのメインプロセスの間 エンジェルハイロウのエフェクトを組合わせた攻撃の攻撃力+ [感覚] する。但し、その攻撃の対象は単体でなければならない。1シーンLv回使用可								
デトネイトチャージ	3	4	メジャー	武器	-	対決	100%	
効果: 前提条件:《オプティカルレンズ》このエフェクトを組合わせた攻撃の攻撃力+ [Lv×4] する。判定後に攻撃に使用した武器は全て破壊される。								
マズヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: このエフェクトを組合わせた攻撃の攻撃力+ [Lv×5] する、1シナリオ3回使用可								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間以下のデータの武器を作成、装備する。 種別:射撃 技能:<射撃> 命中:0 攻撃力+ [LV+2] ガード値:- 射程:視界								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組合わせた攻撃は対象の装甲値を無視できるが、攻撃力- [5-Lv] (最大0)する								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組合わせた判のダイスを+[Lv+1]個する								
小さき魔眼	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: パロールのエフェクトを組み合わせた攻撃のダメージ+ [Lv×2] する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNチルドレンの一人。  
 法外な研究所で作られたデザイナーベビーで、幼いころはUGNエージェントによって保護された。おそらくはプロジェクトの失敗作だったのだろう。眼球は遺伝によって虹彩が紫色に変色し光受容器のみがあまり発達せず、光を感じ取る程度の機能しか持ち合わせていない。その代わりに他の感覚は不自由な視覚を補うように鋭敏に発達しており、エンジェル・ハイロウの力を使うことによって視覚自体もほぼ回復可能なため、戦闘時は目隠しを外して五感をフルに使う。態度が落ち着いて基本的に穏やかな性格で、他人に対して細やかな気配りができる人物。その特殊な出自からか、"普通人"に対しての強いあこがれを持つ。コードネームはエンジェルハイロウの能力で放つ光線の色が由来。