

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション				
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ロケットパンチ	射撃	2r		10		エフェクト3+4。 ドッチのダイス-6個。
クリティカルプレスター(失敗)	射撃	2r		35		エフェクト4+5。 リアクション不可。
クリティカルプレスター(100%)	射撃	2r		42		エフェクト4+5+6。 リアクション不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、【行動値】+[LV×5]。 シーン1回。								
ブレインコントロール	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセス間、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃に対するドッジのダイス-2個。								
死神の針	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]の射撃攻撃。 同エンゲージ不可。 ドッジのダイス-2。								
炎の刃	4	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]。								
ウルトラボンバー	4	4	メジャー	至近	範囲	対決	-	
効果: 攻撃力+[(LV×5)+5]の射撃攻撃。 リアクション不可。 メインプロセス終了時、HP0。 自分を対象にできず、シーン1回。								
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100↑	
効果: ダメージを与えた相手を行動済みにする。 エフェクトの対象は変更できない。 シーン1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--